R$9,95
VALOR OBRIGATÓRIO

tectec 雜誌

selo macabro de qualidade

HALLOWEENES edition

E·S·P·E·C·I·A·L DEPOIMENTOS

GHETTO ZOMBIES

!!!!Ganhe um!!!! postal aleatório !!DE BRINDE!!



!!!DICA DO EDITOR!!!
Se tudo deu certo e você está lendo a versão digital, existem links em VÁRIAS coisas, tipo nas imagens e texto, se viu algo nessa cor clique!

Link! Link! Zelda! Link!



A nevoa abaixa, o vento frio dos espíritos começa a aparecer, chega o momento em que os últimos fios de vida são vistos pela terra, o momento chega em que o tecido entre os mortos e os vivos está mais fino, este é o HALOWEEENNN

.....pra caso tu viva no hemisfério norte porque meu colega, estamos entrando na época de calor da peste!

Eu adoro o **Dia das Bruxas** *(halloween, dia do saci, chame do que quiser)*, ele junto da **Festa Junina** deve ser as únicas *"datas comemorativas"* que eu realmente curto me preparar e fazer algo. Então aproveite, faça sua torta temática, seus salgados de bichos anatomicamente errados, preparem as decorações com o que tiver disponível de materiais por ai e venha ver **vários jogos horripilantes** *(nem tanto, eu sou muito medroso)* para conhecer durante esse fim de Outubro! E aproveitem para fazer suas traquinagens por ai, só cuidado pra não assustar a pessoa errada!

Aliás, essa revista será impressa para um evento de pré-lançamento do primeiro jogo da **Fogo Games**!!! *(onde eu tive a oportunidade de ter meu primeiro trabalho com joguinhos)*, então essa é uma edição mais do que especial, espero que gostem dela tanto quanto eu!

Qualquer alo, críticas ou elogios vocês podem me encontrar por ai como **@mayke.arth** em qualquer rede social ou no meu site/blog mesmo.

maykearth.com.br

Espero que tenha uma boa leitura
e nos vemos por ai!



Fontes usadas:
Josefin Sans
Cyclope
Concert One
Scriptorium
Single Day
Shady Lane
Mayhem
DonguriDuel
Special Elite

Diagramação/
Design/Arte:
Mayke Arth

Artes
complementares:
Gi Favetta
Elder Junior

Edição de
2025

DOCES OU TRAVESSURAS!

E talvez uma água gelada de brinde

SQUIBIDI BUBIDI

Como eu disse ali na intro, **aqui faz calor nessa época do ano!**

E por isso eu tinha feito esse mini projetinho a um tempo atrás, o Tropical Spooky Season. Pra ser bem honesto **eu só queria fazer uma playlist pra ficar escutando na parte de dia do halloween,** e vamos ser honestos que por aqui não fica muito amedrontador sendo um pais tropical!



Para os sortudos que vão receber essa revistinha impressa vai ter por aqui um selo postal único assustadoramente tropical aleatório! ***(e pra quem não receber eu vou deixar um arquivo no post pra imprimirem se quiserem!)***

Um bom dia das bruxas e não inventem de se fantasiarem com algo que usa 3 kilos de tecido

TROPICAL SPOOKY SEASON



Vão la dar uma olhada!

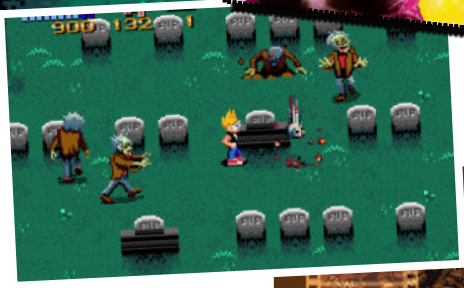
-Máquina-
-Do tempo-



Que capa **maravilhosa** eim colegas.....

ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

SNES | Gênero: **Ação e Aventura**
Lançamento: **1993** | **Konami**



Esse é literalmente um **jogo de conforto** pro Dia das Bruxas aqui em casa, é mandatório sempre ligar a tv de tubo de 14 polegadas, e deixar nem que for rodando de fundo o Super Nintendo com esse jogo.

Como todo jogo da época ele tem suas limitações, mas é bom demais pra jogar com duas pessoas ou até mais esperando seu amiguinho morrer, porque acredite, ele vai **e vocês vão dar bastante risada da maneira idiota que ele morreu pulando de trampolim na frente do zumbi**



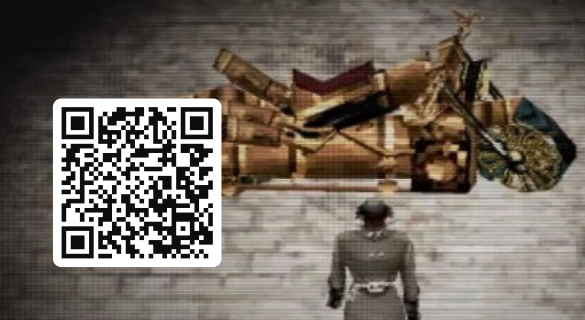


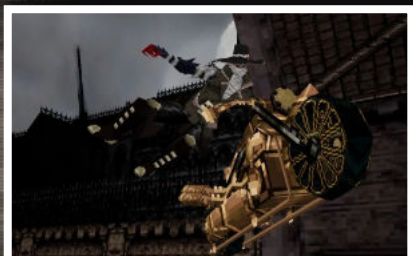
NIGHTMARE KART

PC | Gênero: **Corrida**
Lançamento: **2024** | **LWMedia**

Há! Achou que era um jogo de PS1 né? Supressa! Não é! E nossa, como me surpreendeu esse jogo XD

Imagine um jogo de corrida bem nos moldes de limitação do ps1.....mas de algum modo ele é meio que Bloodorne ao mesmo tempo(visualmente falando). Sim não faz sentido, mas é MUITO divertido poder jogar um jogo de corrida com carros horripilantemente bizarros e poder atirar no amiguinho no meio do processo, outro ótimo jogo pra jogar com os amigos, **E TA DE GRAÇA!**







-Jogos para quem- NÃO JOGA JOGOS

OOBLETS (EVENTO DE HALOWEEN)

PC / Switch | Gênero: **Casual | RPG**
Lançamento: **2020** | **Glumberland**



Cara como eu adoro **Ooblets**, eu perguntei pra minha companheira aqui que é a minha maior fonte de curadoria pra essa sessão da revista e a resposta foi:

-Eles são bobinhos, e andam de patins.

E é isso, espero que vocês tenham sido comprados por essa incrível descrição.....não ironicamente é bem isso mesmo kkkkkkk, Ooblets é um jogo bem bobinho, com uma mecânica simples, você consegue sementes de Ooblets, planta eles, eles nascem, e você usa eles em **INCRÍVEIS BATALHAS DE DANÇA!** Tem uma história também e todo mundo no jogo só conversa através de palavras bestas e trocadilhos (isso é um ponto negativo ou positivo? A escolha é sua) mas ele é isso, simples e muito divertido de jogar! **Aproveite porque essa época do ano é o momento do evento de Halloween. Então está tudo assustadoramente besta!**



★★★★★

Eu mandei uma mensagem pra minha irmã que está em outro estado só pra me mandar uma imagem dos meus Oobleets pra colocar eles aqui, o **Lusgo Musgo e os da minha companheira**







Se você já não tem problemas o suficiente na sua vida porque não jogar com uma pessoa que abandonou a faculdade pra voltar a sua vida cotidiana antiga, mas acabou percebendo que tudo muda e não dá pra voltar atras das suas escolhas?

NIGHT IN THE WOODS
PC | Gênero: **Adventure**
Lançamento: **2017** | **Infinite Fall**



Night in the Woods, **ou jogo do gato depressivo** é um desses joguinhos que eu sempre volto nele de tempos em tempos, ele é basicamente um joguinho de resolver mini games, explorar e participar de um bom roteiro que traz alguns questionamentos sobre a vida, e principalmente crescer *(e pra muita gente não tem algo mais aterrorizante que isso)*





Enquanto isso tudo alguma coisa estranha e sinistra acontece na cidade, braços decepados são encontrados, rumores estranhos são ouvidos, cultos bizarros são vistos por ai, **você acha que consegue resolver esse mistério antes de passar no psicólogo por causa da depressão aterradora que a vida adulta trás? Só jogando pra descobrir!**





GHETTO ZOMBIES

PC / Xbox | Gênero: **SHMUP**
Lançamento: **2025** | **Fogo Games**



Eu não estava lá desde o início, mas após 5 anos de desenvolvimento finalmente vamos ver ele sendo lançado ao mundo. O GZ começou bem humilde lá em 2020 e foi um projeto que mudou bastante com o tempo sendo feito com muito carinho de várias pessoas. Nada supera finalmente ver algo saindo depois de tanto trabalho duro.



No final, eu gosto de jogos indies porque talvez eles são mais sobre as pessoas que fazem eles do que os próprios jogos em si, não são só um produto e sim principalmente uma ideia.

Eu poderia falar aqui como é a jogabilidade do jogo, mas isso ta tudo já la na steam, e eu literalmente já falei dele aqui em outras edições mais de uma vez XD. Então ao invés disso, resolvi perguntar para quem fez esse jogo (e se sentiu confortável pra responder)

o que é esse jogo pra eles e o que eles esperam do GZ no futuro após o lançamento:

DEPOIMENTOS



Elder Junior @macapixel - Pixel Artista

Acho que sou um pouco suspeito pra falar do imenso carinho que tenho por esse projeto. **Foi o primeiro projeto sério no qual comecei a fazer pixelart, e também foi minha primeira experiência em desenvolvimento de jogos.**

Fiz parte do início do projeto, junto do Fabio, Samuel e Luiz.

No começo passamos por várias modificações no estilo da arte, bolamos várias concepts de personagem diretos na pixel art, até ficarmos bem satisfeitos com o visual e não precisar fazer nenhuma modificação.

Acho que foi minha experiência de desenvolvimento mais importante até agora, escola mesmo!



Espero que GZ seja o motivo da felicidade e do orgulho de muitos dos artistas envolvidos (na verdade, acho que já é pra muitos de nós, né?! hahaha) e que seja o primeiro de muitos jogos produzidos pela equipe da Fogo Games. Há muita gente talentosa lá que eu admiro.



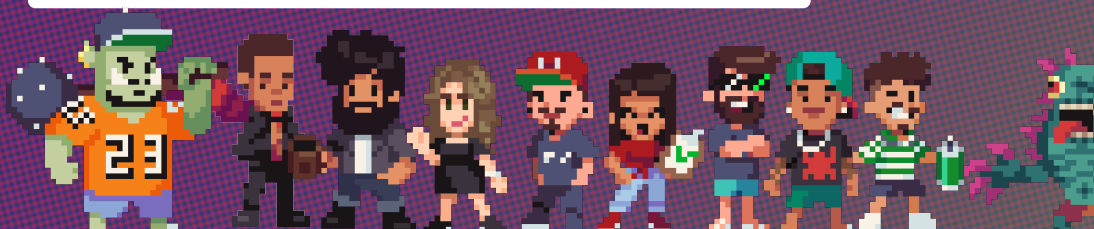
Fabio Pacheco @fabio.cacho - Diretor Criativo

Fazer o Ghetto Zombies pra mim foi uma largada alucinada nessa jornada que é fazer joguinhos. Definitivamente o GZ não é o tipo de quest que eu recomendo tentar passar logo na início da carreira, **mas fica a dica que se você conseguir vai ganhar uma exp braba pra upar vários leveis.**

Sinto muito orgulho de todo mundo que topou e acreditou que podíamos fazer um primeiro jogo incrível como o Ghetto.

Pro futuro do jogo eu espero poder ter espaço pra contar mais sobre a história dos personagens e da Vila Fundinho, e sonho com uma **continuação num 3D cartoonzão** charmoso cheio de movimentações fodásticas e muitas cenas velozes do Vini andando de skate e matando zumbis por aí \o









Primeiros rascunhos dos personagens e primeiro beta feito nos primeiros anos, enquanto o GZ ainda não era o trabalho principal dos desenvolvedores

Samuel Aragão @samuel.coruja - Pixel Artista/Level Designer

O GZ num nível pessoal vai além do jogo, **significa a realização de um sonho de quando era novo que é trabalhar com gamedev,** e mais que isso, uma ideia que uniu um monte de gente talentosa pra somar no desenvolvimento e mostrando o potencial de cada um.

Pro futuro do jogo vejo ele expandindo e sendo polido, e num jogo 2 melhorado em vários aspectos, quem sabe se tornando uma marca pra além dos jogos





Sam Geraldini @sam_geraldini - Game Designer

Eu já era fã do Ghetto Zombies há um tempo, e entrar na equipe com o "bonde andando" foi um desafio e tanto!

O GZ é um jogo cheio de conteúdo e possibilidades, **feito com doses iguais de carinho e suor. Por isso, meus sentimentos pro lançamento são uma mistura de ansiedade, curiosidade e orgulho.**



Guilherme Cyriaco @gaiden.exe - Animador

Me sinto empolgado pra ver a reação das pessoas quando usarem a **arma de cachorro-quente pela primeira vez...**



VAI LA JOGAR!

Como sobreviver a um apocalipse
DICAS UTEIS



Nós já vimos diversos filmes de apocalipse e sempre vemos o que acontece, porém, aqui, na américa latina o buraco é mais em baixo **já que nossas casas são geralmente assim:**



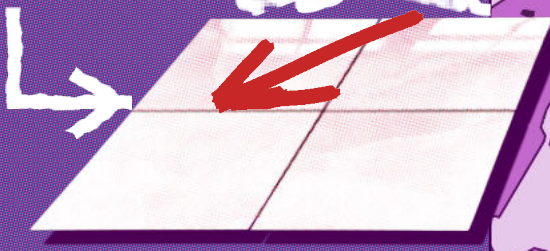
Porém ainda podemos melhorar isso, veja algumas dicas >>>

PISO ESCORREGADIO:

Você tem que ser muito desprovido de graça pra colocar um piso desse na calçada da sua casa, e acredite se quiser, muitas pessoas colocam!

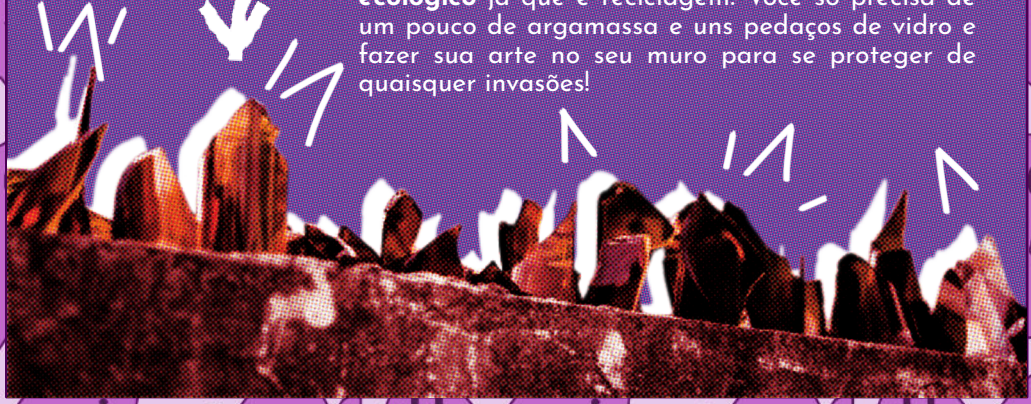
A destruição da sociedade!

O PISO DE PORCELANATO NA RUA!! Escorregadio até para os preparados, durante a chuva é imbatível



CACO DE VIDRO

Simples, de baixo custo, e ainda por cima ecológico já que é reciclagem! Você só precisa de um pouco de argamassa e uns pedaços de vidro e fazer sua arte no seu muro para se proteger de quaisquer invasões!



Jogos que (quase) ensinam como SOBREVIVER

Sua mãe sempre disse que os jogos não ensinam nada não é mesmo? Bem, quem sou eu pra contradizer ela.....se ela tá certa ou não acho difícil a gente saber

MAS vamos fingir que ela está errada! (e esperar que eu não tome uma chinelada por isso) você pode se inspirar por essa seleção de jogos aqui para tentar aprender algo e quem sabe, em um possível apocalipse, seja ele zumbi, alienígena, espiritual, ou só o capitalismo mesmo acontecendo, você pode tentar usar algo pra se salvar! (não confie em bugs, eles não funcionam na vida real)



DOOR IN THE WOODS

PC | Gênero: **open world roguelike**
Lançamento: **2019** | **teedoubleuGAMES**

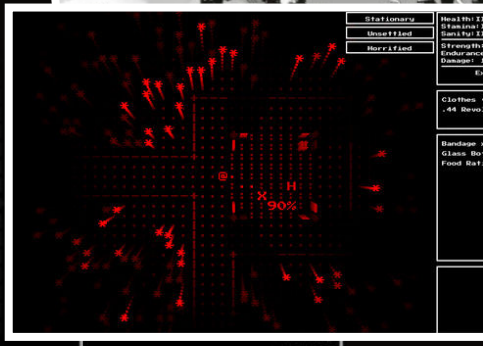


Eu não sou tão ligado a jogos assustadores, por isso eu fiz uma pré curadoria perguntando pro pessoal la no meu bluesky indicações, **e rapaz, isso daqui me surpreendeu!**

O jogo é basicamente texto, e não do jeito que você ta pensando. É mais de um tipo jogo muuuito antigo de PC, ou um dwarf fortress da vida, isso no visual, porque na jogabilidade é totalmente um jogo de suspense onde você usa a melhor placa de vídeo, sua cabeça.

Então encarne em um sobrevivente tentando descobrir onde ele se encontra em um mundo bizarro onde muitas coisas não fazem sentido. ...e a derrota é quase sempre certa







Eu fiquei bem surpreso com esse jogo aqui, por mais que o jogo seja bem escuro da pra perceber uma direção de arte bem diferente nele, **você joga com um operador de radio**, e tem que ficar sintonizando as antenas e a radio para passar musicas e noticias, no meio disso acontece um evento astronômico bem peculiar, o que começa a trazer outros eventos também peculiares.

Estranhamente, como uma pessoa que gosta de ficar observando a noite eu não tive tanto medo com esse jogo, de um certo modo ele é até calmante, então fique ai a dica de um joguinho bem maneiro. Ele é bem curtinho e grátis, vai la dar uma olhada! **E espero que o criador faça mais coisas do gênero!**

VOiD WHiSPERS

PC | Gênero: **Terror**
Lançamento: **2024** | **Eduardo Scarpato**

R.E.P.O.

PC | Gênero: **Terror (?)**
Lançamento: **2025** | **semiwork**

Um jogo co-op multiplayer de suspense e terror onde você e seus amigos devem coletar objetos valiosos usando a física enquanto fogem de monstros assustadores....Pelo menos eu acho que era isso que os desenvolvedores queriam.

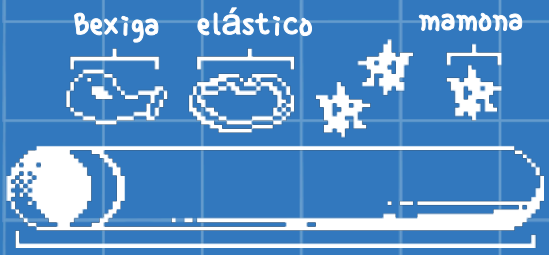
Porque o chat de proximidade trouxe o caos! Claro, o jogo é assustador, coisas bizarras acontecem, e você toma vários sustos....se o seu grupo de amigos não consiste em:

- **Uma pessoa com o microfone estourado**
- **Um primo em uma festa de família tocando tecnobreaga alto**
- **Uma pessoa com a internet lenta**
- **Alguém que o ultimo jogo online que jogou foi Warcraft em Lan local**

Quanto mais pessoas assim, **ou piores,** melhor esse jogo fica, acredite em mim, o brasil fez muito bom uso dele XD



ESQUEMÁTICO DE ARMA DE MAMONA



Depois de ter todos os "ingredientes" em mão o processo é bem simples:

-Acople a bexiga em uma das extremidades do cano de PVC

-Certifique-se que a bexiga estará presa a prendendo com o elástico junto ao cano

-Coloque as mamonas na outra extremidade

E está pronto!

Você também pode atualizar ele de varias maneiras, como criar um cabo, trocar sua munição por feijão, adicionar um gatilho semi automático com um tanque de munição, **deixe sua imaginação salvar sua vida!**

O autor dessa revistinha não se responsabiliza por eventuais danos a propriedade privada ou pessoas físicas.

FERRAMENTAS UTEIS

IFIXIT

E aproveitando todo o tema ai, porque a principal coisa do dia das bruxas é medo, zumbis, maldições e apocalipse, e com apocalipse, você vai ter que se virar não é mesmo?

E é por isso que eu te indico o Ifixit!

Eu achei esse site recentemente e achei ele muito legal e resolvi encaixar ele aqui, ele tem **diversos manuais de reparos** para varias coisas diferentes, eu já usei alguns inclusive, então vai la aprender algumas coisas, mesmo que o fim do mundo não chegue, você vai saber concertar as coisas da sua casa.

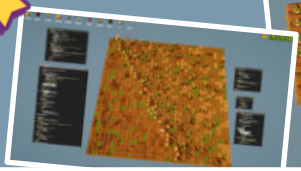






LANÇAMENTOS RECENTES

THE FARMER WAS REPLACED





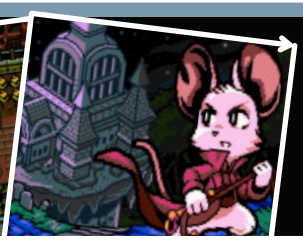
Esse foi tão bizarro a primeira vez que vi, **gamificaram a programação!!!**

Nesse jogo basicamente...você tem que programar kkkkk, em especifico um drone para colher a sua fazenda, então vá la e aprenda a programar em phyton enquanto bate a cabeça com esse jogo, pra mim que entendo nada de programação foi **facilmente um dos jogos mais assustadores que vi para essa edição.**

PC | Gênero: **Programação** | Lançamento: **2025** | **Timon Herzog**

MINA THE HOLLOWER





Se tudo der certo Mina the Hollower vai ser lançado quando essa revistinha estiver sendo entregue na mão das pessoas, **e eu realmente espero que isso aconteça!**

Tudo nesse jogo me animou demais, desde o **lindo estilo gráfico a jogabilidade**...*espero que eu tenha tempo pra jogar também* ʕ´•ᴥ•̀ʔ?

PC | Gênero: **Plataforma 2D** | Lançamento: **2025** | **Yacht Club Games**







Ufa, chegamos no final, que tal um carteadozinho pra acalmar? Ninguém tem medo de goblins.....eu acho que na verdade depende do goblin né? Mas vai na fé, **Gnomitaire é um jogo com uma arte muito bonitinha e uma jogabilidade bem rápida e relaxante**

PC | Gênero: **Cartas** | Lançamento: **2025** | **Arnold Rauers**

SESSÃO DE CARTINHAS



Tem alguma opinião? Então fala aí qualquer coisa pra revista de maior procedência duvidosa já impressa na minha casa!



Zé

FINALMENTE SAIU SILKSONG, O EU DA EDIÇÃO PASSADA PODE DORMIR EM PAZ!

Da pra acreditar nisso? Vocês tem que começar a reclamar mais nessa sessão de emails porque pelo jeito **ela faz as coisas acontecerem.**

GUARANÁ!





Toto Cabeleireiro

Só paro de beber quando **a Tectec for impressa**

Bom saber que salvamos mais um cachorro antropomorfo do alcoolismo! Porque ela vai ser impressa!





Rainha da Lama

Halloween é o Car@#$, aqui é **Dia do Saci!**

Claramente.... Até porque xangó nasceu em são José do buriti né?



Thuanepm

Qual o indie brasileiro "GOTY" por aí? ⊙.⊙

Juntei aqui uma **gama ampla de grandes profissionais da área** *(mentira só foram 2, @gaiden.exe e @hbkaze, eu não tenho muitos amigos)* para trazer uma lista pra vocês dos jogos que já lançaram:

-Arashi Gaiden

-Mullet MadJack

-Gaúcho and the Grassland

-AVIÃOZINHO DO TRÁFICO 3:ABRI UM PORTAL PRO INFERNO NA FAVELA TENTANDO REVIVER MIT AIA E PRECISO FECHAR

-Hell Clock

MANDE UMA CARTA

Quer enviar uma mensagem? Uma carta? Um salve pra alguém?



Só comentar em algum post que eu postar isso ou me mandar uma mensagem! *(e uma hora eu vou começar a realmente aceitar cartas de verde, fique de olho!)*





Eu deveria colocar alguma informação relevante aqui...

Esquadrão GZ

Um irreverente jogo de tiro em pixel art onde a quebrada é a ultima esperança da humanidade contra os zumbis.

Arte por @grdirty_

Apoio

FOGO GAMES

9090-0800-2345678

impresso no brasil
2028

SAUDADE ©COMICS