R$9,95
VALOR OBRIGATÓRIO

edição de
FIM DE ANO

tectec 雑誌



CALENDÁRIO 2025 PARA DOWNLOAD!!!

!!!DICA DO EDITOR!!!

Se tudo deu certo e você está lendo a versão digital, existem links em VÁRIAS coisas, tipo nas imagens e texto, se viu algo nessa cor clique!

Link! Link! Zelda! Link!



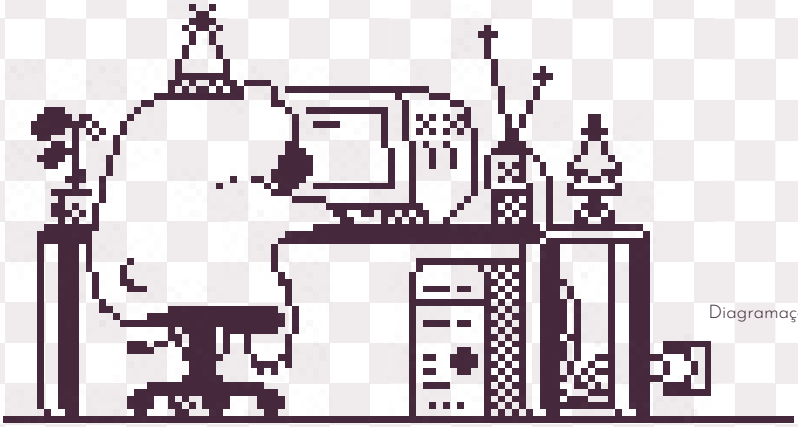
Olá Olá leitor anônimo! Venho aqui com mais uma edição da **TecTec Magazine** que eu negligenciei por um tempo! Mas veja bem, ao contrário de um pai que vai comprar cigarro e nunca mais volta eu dei uma sumida por um bom motivo. **Eu estava terminando minha faculdade!**

E após muito estresse, problemas de saúde, desespero e vontade de largar tudo e ir morar em um tronco, aqui estou eu de volta e sem mais ter que pagar uma parcela monetária para aprender! **Queria agradecer muito você que está aqui,** pois eu faço essa revistinha porque gosto de compartilhar algumas coisas que vejo o pessoal fazendo por ai, e é só isso, só quero compartilhar coisas que acho legal e espero fazer mais disso esse ano! **Aliás, um feliz ano novo para você!** Espero te ver em outras edições.

E qualquer alo, críticas ou elogios vocês podem me encontrar por ai como **@mayke.arth** em qualquer rede social ou no meu site/blog mesmo.

maykearth.com.br

Espero que tenha uma boa leitura
e nos vemos por ai!



Fontes usadas:
Josefin Sans
Pixelify Sans
Concert One

Diagramação/Design/Arte:
Mayke Arth

Edição de
2024-2025

CALENDÁRIO 2025
PRA UM ANO MAIS RELAXADINHA

GIFAVETTA



O **calendário 2025 pra um ano mais relaxadinha** mistura ilustrações e tipografias pra criar dicas mensais sobre o que fazer pra curtir um pouco cada mês do ano, como um convite para uma vida mais plena, **apreciando os pequenos momentos e buscando uma conexão mais profunda com o mundo ao redor e consigo mesmo.**



VOCÊ PODE SE INSCREVER NA NEWSLETTER E RECEBER MENSALMENTE O CALENDÁRIO

HTTPS://BENTO.ME/GIFAVETTA

OU PELO QR CODE AO LADO!

• A T E N Ç Ã O •

As imagens de calendários são meramente ilustrativas... mas nada te impede de pegar o arquivo e ir lá imprimir o seu!

E AGORA EU TIVE QUE PUXAR COISAS QUE ESTAVAM MUITO DISTANTES NA MINHA MEMÓRIA POIS VEJA BEM, ESSE FOI O PRIMEIRO RPG QUE EU JOGUEI!



NESSE MÊS EM
OUTRA ÉPOCA

Phantasy Star
Plataforma: **Master System**
Genero: **RPG**
Lançamento: **1988**
SEGA



CAPA DA VERSÃO BR QUE EU NUNCA VI

Mas por diversos motivos minhas lembranças desse jogo estavam muito embaçadas, **já que eu joguei ele em japonês, que não se parece nada com a minha língua materna,** lembro de ser um jogo que eu gostei muito mesmo entendendo nada, mas as imagens a lá anime anos 80 que apreciam durante o jogo já era o suficiente para o pequeno eu aproveitar e ficar entretido por horas apertando botões aleatórios.

É aí que fica tudo embaralhado, acredite ou não pra escrever aqui eu faço uma leve pesquisa XD, esse jogo **foi lançado para Master System,** mas eu não lembro de ter jogado ele nesse videogame, já que o meu primeiro que eu tive foi o Mega Drive *(isso se deu a um port do jogo para o Mega que só rolou no Japão pelo visto)*.

LINHA DO TEMPO DO TERCEIRO MUNDO
lançamento - 1988
ficou popular aqui - 1996

Outro fato interessante é eu ter descoberto s**ó agora que uma empresa nacional tinha traduzido esse jogo oficialmente para o português laaaa em 1991,** e pra vocês que não são brasileiros, isso é muito raro de acontecer, as coisas aqui demoravam muito tempo para chegarem no meu país e da pra contar nos dedos quantas vem traduzidas, fazendo com que enquanto em algumas partes do mundo as pessoas já estivessem em delírio com os incríveis gráficos 3D do PS1 nós estávamos achando o máximo 16bits como se fosse uma revolução.



Droga ta acabando a página! Eu adoro esse jogo até hoje, essa **estética espacial e medieval ao mesmo tempo** chama muito a atenção, além desses gráficos que são bem incríveis pra geração, logico que a jogabilidade pode ser um pouco travada, mas a história te carrega e vale a pena o esforço, e até hoje eu acho incrível o fato de nessa época ter uma **protagonista feminina em um RPG,** seja la quem trouxe uma fita desse port especial de Phantasy Star do Japão para o Brasil eu agradeço muito pelas horas de jogo.... e queria muito saber o que diabos aconteceu com essa fita também!



JOGOS PARA QUEM
NÃO JOGA JOGOS



Eu virei para minha companheira **que está jogando Gourdlets a um bom tempo** (a ilha em formato de sardinha aí em cima é dela, e perguntei o que você está achando do jogo? e a resposta foi:
-Não tem capitalismo é mó legal

"Gourdlets são apenas pessoas bobinhas.

Por estarem geralmente muito sonolentos e distraídos para ter uma opinião sobre qualquer coisa, eles sempre vão prosperar, independentemente do que você construir."

E eu tenho que admitir que isso fala muito desse jogo, criado pela **Aunty Games** , aqui você pode construir uma ilha que será povoada pelos pequenos Gourdlets, seres totalmente alheios a qualquer coisa que não vão ligar nem um pouco se a ilha deles tiver o formato de uma sardinha. E é meio que isso, esse é um dos jogos que mais te deixa com a cabeça vazia que eu joguei nos últimos tempos e isso é um grande elogio! Estressado com trabalho? Monte uma cafeteria pros seus Gourdlets, **nervoso por ter entrado em alguma rede social? Que tal fazer um parque pros seus pequenos colegas aqui?**

Acho que deu pra entender meu ponto né? Esse jogo é ótimo, inclusive se tu é um desses gamers hardcores, **cara vai relaxar um pouco e joga um joguinho besta de vez enquanto!**



JOGOS DA GALERA



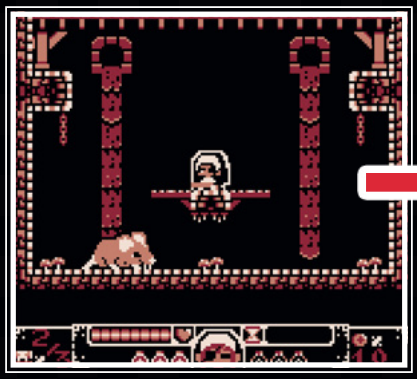
Eu tenho curtido muito de ver o **@bardpixel** desenvolvendo esse projetinho, e rapaz, **que ideia legal XD**, e eu fiquei mais surpreso ainda e perceber que provavelmente isso vai estar em um GameBoy!

Nunya é exatamente o que parece, VOCE É UMA FREIRA COM UMA CALIBRE 12 EXPLODINDO CRIATURAS NO SUBSOLO!!! *(Imagine a música do Doom tocando aqui)* e **que plataforma gostosinho de jogar,** eu fiquei até surpreso com a fluidez do jogo, é muito bem feito tanto na programação quanto no level design. E eu sempre gosto muito de falar da arte, até porque eu geralmente começo a seguir os projetos por causa dela, aqui não é diferente, que arte linda! de novo, eu estou muito surpreso que isso está sendo feito nas limitações do GBC, estou esperando ansiosamente pelo lançamento do jogo, e você também pode jogar uma **versão anterior do jogo que está no itch.io!**





ESSA SELEÇÃO DE LEVEL FOI UMA DAS MELHORES QUE VI ATÉ HOJE





CLICA OU ESCANEIA AQUI PRA JOGAR!





Eu passei um bom tempo jogando **Minami Lane**, e não foi surpresa nenhuma que eu fui atras de quem tinha feito as artes pra esse joguinho, então que comecei a acompanhar o trabalho do **@dodoot** (e vale lembrar que não é só de arte que vive um jogo eim, então vocês podem ver o trabalho do pessoal la no **Doot Tiny Games.**



E recentemente ele me solta essa pedrada, um jogo com uma das coisas que eu mais gosto, INSETOS, se prepare para capturar diversos insetos, e escolher os mais maneiros **para uma incrível batalha de sumo em cima de um pandeiro!** essa ideia conversou demais comigo e to esperando muito esse jogo ser lançado para passar horas colecionando insetos nele, **e tu pode ir la procurar o jogo na steam desde já!** *e eu estava la no post da votação e queria dizer que Beetles Battles também era um excelente nome!!*

SÓ PELOS DESENHOS INICIAIS JA DA PRA VER COMO ESSE JOGO VAI SER BOM DEMAIS!



COMANDOS PARA ESPECIAIS

PAN-PAN
のうぐ

C0L8T0R
‹MODELO BÁSICO›

Projetado especialmente pela **Dona Editte e sua Família da Fazenda Pan-Pan**, e então produzido e distribuído pelo Coletivo KAKO, o Coletor PAN-PAN é o **equipamento ideal para os mais diversos tipos de coletas e manutenção na sua Fazenda**, trazendo o total cuidado de detalhes para não danificar suas plantações e ser o mais adaptável e de fácil manutenção!







!MONTAGEM FÁCIL!

Projetado para ser **montado facilmente**, para montagem ou reparo você pode usar desde os preparadas tubos de fibras até canos ou bambu.

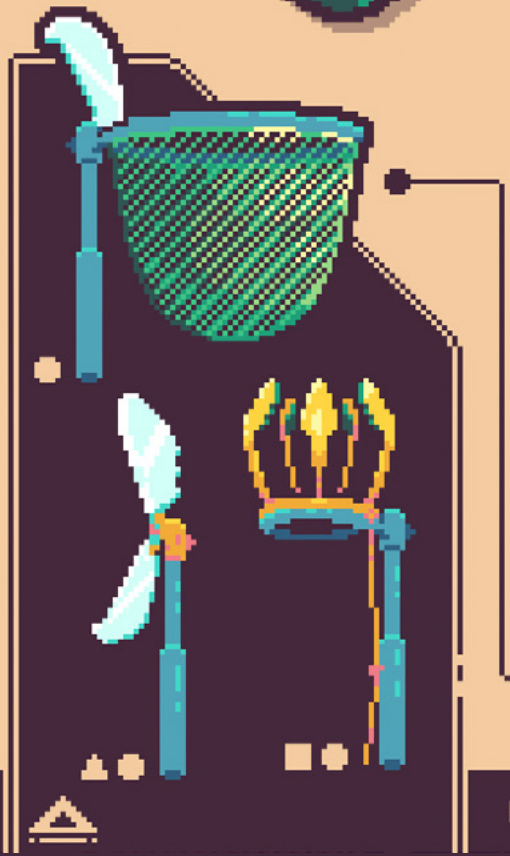


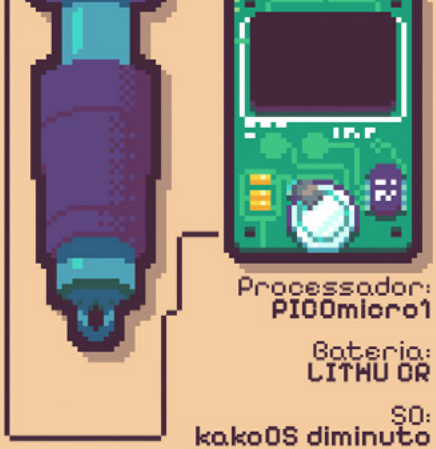




ARMAZENAMENTO ADAPTÁVEL

O **colhedor PAN-PAN** é totalmente modificável, possibilitando diversas formas de armazenamentos, o modelo que o acompanha originalmente de **alforje** foi criado especialmente para acomodar os diversos tipos de produtos, porem pode se utilizar qualquer coisa, desde **baldes** a **cestas**.





Processador:
PIOOmicro1

Bateria:
LITHU OR

SO:
kakoOS diminuto

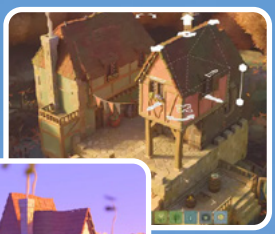
O **Colhedor PAN-PAN** além de sua haste extensível, acompanha um radar para facilitar a coleta de produtos maduros e em bom estado, descartando em seu dispenser qualquer coisa estragada ou de procedência duvidosa, além da análise e contagem ele também demonstra rapidamente os mais diversos dados sobre os produtos coletados.
(para observações mais detalhadas e exatas um laboratório é indicado)

A ponta do colhedor pode ser **desmontada e adaptada** para os mais diversos tipos de coletas!

!!LANÇAMENTOS!!

OUT - DEZ

Tiny Glade

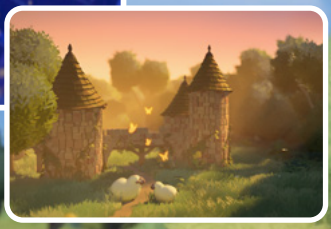




Eu fiquei esperando muito por esse joguinho, basicamente toda a vez que eu via um novo post do desenvolvimento dele só me dava mais e mais vontade de jogar isso logo, **e finalmente cá estamos!**

Tiny Glade é basicamente um sandbox de montar casinhas com um visual meio medieval, e meu amigo, quantas possibilidades aqui! para construir você tem algumas coisas como colocar plantas, água, terra e construções além de mudar as cores, o fato das ferramentas de edição serem limitadas favorece muito a criatividade, já que parte dos assets vão aparecendo conforme você vai construindo as coisas, então acaba sendo uma **boa surpresa** toda vez que aprece algum detalhezinho aleatório na parede que você acabou de construir!



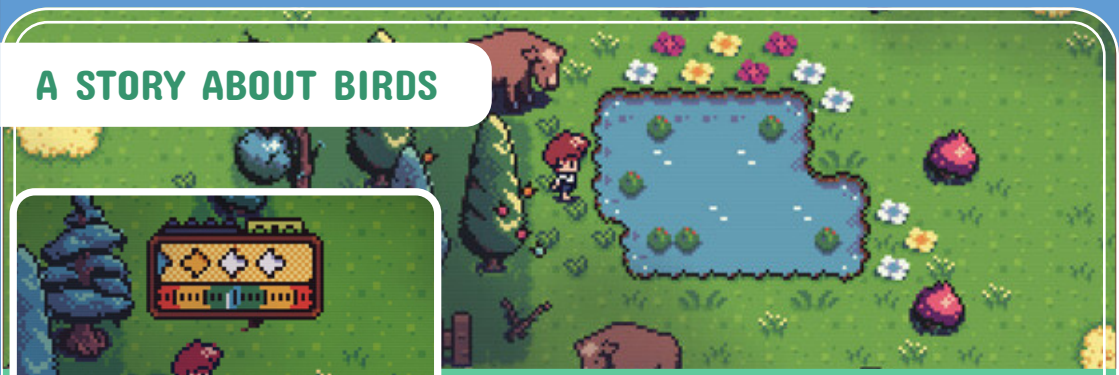


EU ADORO AS LUZES NOTURNAS

É só olhar essas imagens ou procurar outras ai pela internet que da pra ver as possibilidades desse jogo, ainda mais se você desenha da pra usar como referencia (cof cof). E eu também queria deixar um agradecimento aqui pelo **PounceLight** ter um press kit no site deles (estúdios aprendam).

Aliás, está para sair um update do jogo, então não deixe de ir la comprar de ir la dar uma olhada!

A STORY ABOUT BIRDS





TENTE CONSTRUIR TODAS!

Nesse novo jogo do **Bernie Wick** você assume o papel de Frey, uma criança que deve.... construir umas casinhas de pássaros até o final do dia! Simples, e leve, é um ótimo jogo pra jogar em um final de semana, explorando o mundo e personagens, enquanto você decide o que fazer com o seu dia.

O efeitinho de TV de tubo da uma acalorada na pixel que já é bem aconchegante, combinando isso com os efeitos sonoros desse joguinho são deliciosos, o som de teclas de um gravador sendo apertada, as portas abrindo, e as músicas que são muito relaxantes, é muito bom como tudo aqui se conversa nessa aventura curtinha e isso me faz querer ver mais desse mundo!



DAYS OF SATURN



npckc é uma máquina de fazer jogos! Eu mal falei de um jogo dela na última revistinha e ja lançou outra visual novel!

e de cara esse ja me chamou atenção pela interface dele, que se parece muito um nintendo ds, e isso faz eu pensar muito em como seria legal ter jogado isso em um ds! Aqui você joga como um iniciante de um tipo de culto com o objetivo de virar o ajudante da grande sacerdotisa. Alem disso o visual me chamou muito atenção pelos fundos que parecem ser fotos reais altamente pixeladas, dá um contraste bem legal com os personagens e a música, **e fica a dica, vá atrás do final real!....e não entre em cultos estranhos por ai!**



OLHA ESSE FORMATO!



DICA... ALEATÓRIA

LIZA, THE FOX-FAIRY

Eu realmente não estava esperando assistir isso, e esse filme foi tão bizarro quanto bom por isso queria compartilhar ele aqui com vocês.

Minha companheira adora ver filmes bizarros, as vezes ela trás uns filmes artes demais que nem eu entendo, não foi o caso desse (achei que seria) a premissa do filme por si só ja é uma doidera: *"A enfermeira Liza sonha com um romance. Porém, todos os seus pretendentes morrem de forma extrema e violenta"*

SIM, SÃO CENAS DO MESMO FILME





E não, isso não é um filme de terror ou suspense, porque se fosse eu não veria, é só um filme doido! e muito bom por sinal! deem uma chance para essa perola do cinema Húngaro.

....ah esqueci de falar a melhor coisa do filme é que o único colega da Liza é um fantasma ciumento de um cantor japonês pop dos anos 50.



A TRILHA SONORA É BOA DEMAIS!

NOCLIP

Um museu digital de videogames

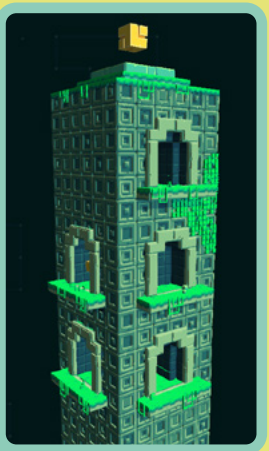


Antigamente, sempre quando eu conseguia de alguma forma **bugar um jogo** até o estagio em que o personagem apenas ficava voando no cenário e assim dava pra ver basicamente tudo o que a pessoa que fez aquele jogo não queria que você visse, hoje em dia muitas pessoas que fazem speedrun (tipo uma competição de quem zera mais rápido um jogo) utilizam vários desses bugs pra quebrar o jogo e assim conseguir terminar ele de um modo não esperado. Mas eu gostava de fazer isso por outro motivo, **conseguir ver tudo que tinha por trás das cortinas do jogo "real".**



É DOIDO VER QUE QUASE O JOGO TODO ESTÁ AQUI!





E eu fiquei muito feliz em descobrir esse site, e ele faz jus ao nome dele de **museu digital de jogos,** você pode basicamente escolher alguma parte aleatória dos diversos jogos que estão na lista dele e ficar voando pelos cenários, podendo observar detalhes, **aprender como algumas coisas são feitas,** e a melhor parte de tudo isso, descobrir coisas que acabaram não saindo no jogo!

vejam por si só, esse site é incrível e se você é um game design vai adorar ficar fuçando nele e descobrindo diversos detalhes!



!!!PROJETOS COM!!! POTENCIAL

Projeto de Zuhaitz

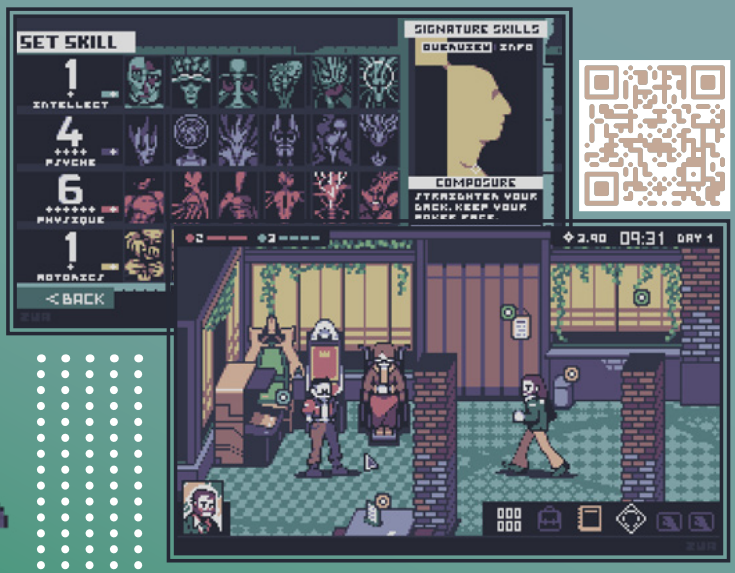


ATENÇÃO NA BELEZA DOS SPRITES



Você talvez já tenha passado pelo jogo Disco Elysium em algum momento, e eu adoro esse jogo, zerei ele e depois disso fiz vários amigos com o psicologo discutível jogar ele também só pra ver a reação das pessoas, em suma, **é um ótimo jogo.**

E eu achava que não dava pra ficar mais legal depois eu ver isso aqui que o **@zuhaitz** fez! que ideia maneira! a pixel dele é um charme a parte, tanto nessa paleta de cores mega específica como no estilo de traçado com essas falinhas intencionais a la jogo de GBC. Isso aqui fez eu ficar com muita vontade de sei la, ver um **spin-off de Disco Elysium nesse formato** mais point click (que o jogo original já é um se tu parar pra pensar). Enfim, **façam isso acontecer!** Com certeza o jogo termina com pontas soltas o suficiente pra vocês se juntarem e fazerem essa fanfic ser real!



SESSÃO DE CARTINHAS



Tem alguma opinião? Então fala aí qualquer coisa pra revista de maior procedência duvidosa já impressa na minha casa!



npckc

Adorei que você mencionou o friendly fire de Sailor Moon. O jogo é tão bonito, mas tão difícil!

Muito obrigado leitor anônimo! Fico feliz de saber que você leu por volta de incríveis 5.000 caracteres esse ano, incrível



Calcifer

Vende-se ser que se parece humano, mas é uma espécie de alienígena meio gato. Veio com defeito de fábrica, não funciona direito, aceito petiscos em forma de pagamento.

Estou começando a me preocupar com a quantidade de comentários felinos nesse lugar.... mas fica aí o anuncio de escambo!



eblick

Que em 2025 sua vida seja sempre um 20 Natural!

Fica aí a mensagem do nosso jogador de rpg para abençoar todas as suas rolagens! (nossa eu não joguei RPG esse ano... o_o)



R. da lama

Firmeza total, mais um ano se passando aí, graças a Deus a gente tá com saúde aí, morô?

Muita coletividade na quebrada, dinheiro no bolso, sem miséria, e é nois.

Vida Loka, Pt. 2
Racionais MC's



MANDE UMA CARTA!

Quer enviar uma mensagem? Uma carta? Um salve para alguém?



Só comentar em algum post que eu postar isso ou me mandar uma mensagem! *(e uma hora eu vou começar a realmente aceitar cartas de verde, fique de olho!)*





Eu deveria colocar alguma informação relevante aqui...

Diva dos tubarões

"A deusa emergiu do mar cósmico, sob a luz da estrela de Belém, e com sua presença ela traz esperança aos tubarões desamparados."

Dediquei essa ilustração para Cristina Zenato, uma ativista dos tubarões que me inspira a nunca desistir dos meus objetivos de melhorar a imagem desses animais incríveis!

Arte e texto por **@requinoesis**

2345MEIA7890900800

impresso no brasil
2024

SAUDADE ©COMICS