R$9,95
VALOR OBRIGATÓRIO

tectec 雜誌

Edição de JOGOS BR

NOVO !VIDEOGAME!





COM ENTREVISTAS EXCLUSIVAS

MAIS DE 20 !!!JOGOS!!!

GRÁTIS-GRÁTIS

PACOTE DE ÍCONES !!!GRATUITOS!!!



!!!DICA DO EDITOR!!!
Se tudo deu certo e você está lendo a versão digital, existem links em VÁRIAS coisas, tipo nas imagens e texto, se viu algo nessa cor clique!

Link! Link! Zelda! Link!



Revistinha? Eu não escuto esse nome a um bom tempo..... **E isso é totalmente culpa minha!**

Quem me conhece sabe que no começo do ano comecei a fazer um mochilão por esse brazilzão nosso, além disso, eu não consegui só um, e sim DOIS empregos (to que nem o Julius do todo mundo odeia o cris) então por motivos de forças maiores diminui bastante minha presença na internet, mas eu ainda adoro fazer isso acreditem se quiser.

A alguns dias eu tive a sorte de passar por meu estado de nascimento, aquele cujo evito o nome e provavelmente nunca mais morarei, São Paulo, e nas maiores das improbabilidades na semana que iria passar na casa dos meus pais na distante terra da Cidade Tiradentes descobri que o incrível SESC estaria fazendo um evento de jogos no centro de são Paulo! E essa ótima oportunidade de conhecer diversos colegas de internet me fez ter que vir aqui e fazer essa edição! Que com certeza não teve nenhuma cobrança sobre o assunto realizada nesse evento.....

Então aproveitem para conhecer esses ótimos joguinhos BR, que só quem vive sabe como é difícil fazer jogos em um país de terceiro mundo!

E qualquer alo, críticas ou elogios vocês podem me encontrar por ai como **@mayke.arth** em qualquer rede social ou no meu site/blog mesmo.

maykearth.com.br

Espero que tenha uma boa leitura e nos vemos por ai!

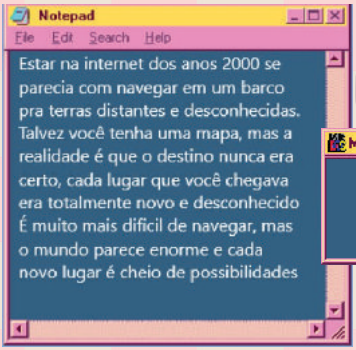


Fontes usadas:
Josefin Sans
Oferta do Dia
Concert One
Milho Cozido
Galindo

Diagramação/Design/Arte:
Mayke Arth

Edição de 2025

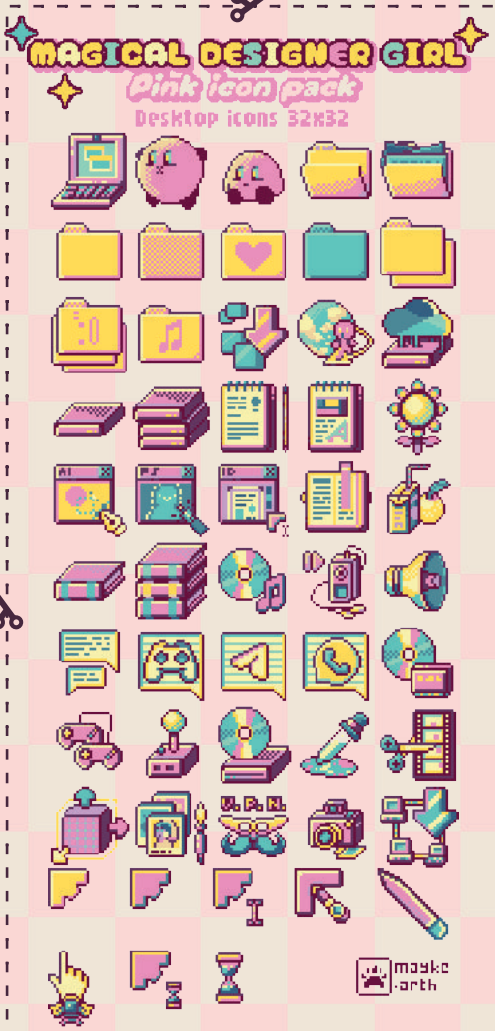
EI CRIANÇA! PEGA UM PACOTINHO DE ÍCONES DE GRAÇA AQUI







CORTE AQUI



Cansado do visual **NOVO** do seu computador? Você não aguenta mais ícones que de pra entender o que eles representam? Você tem uma vida paralela onde seu uniforme de trabalho no minimo tem 4 tipos de tecidos diferentes? Então esse pacote é para você!!!

Transforme seu desktop com o **Magical Designer Girl - Pink Icon Pack**

Aproveite agora e baixe

DE GRAÇA

esses ícones e deixe o seu computador preparado para proteger o mundo do mal!

100% GRATUITO !!!!!

-ESPECIAL- JOGOS BR



Eu amei essa ideia do passaporte pra você marcar os jogos que jogou!

Como eu disse rapidamente ali na introdução esses dias tive a sorte de estar passando próximo do **Evento Jogatorio** que aconteceu no **SESC 24 de maio** em são Paulo, além de ver e rever vários dos meus web amigos eu tive a oportunidade de testar VÁRIOS joguinhos bem legais, infelizmente não conseguir ver todos, mas dos que eu vi vou compartilhar aqui pra vocês nesse compilado express pra mostrar como a **indústria brasileira dos jogos está a todo o vapor mesmo contra todas as probabilidades**, então bora lá dar uma olhada porque tem muito jogo bom por ai! *(tem alguns aqui que não estavam no evento, mas eu quis mostrar mesmo assim)*



PC, Xbox | Gênero: **Top Down Shooter** | Lançamento: **Em breve** | **Fogo Games**

O **Ghetto Zombies** foi um dos **primeiros jogos** que eu tive a oportunidade de trabalhar nessa minha recente história de ilustrador, e como eu fico feliz por isso! Ele tem tudo o que eu precisava na época, um jogo brasileiro, de um estúdio pequeno, feito de pessoas periféricas por pessoas periféricas, **além de ser uma puta ideia maneira!**

Nele você joga com um grupo de jovens que são a última linha de resistência da humanidade em um apocalipse zumbi! A parte mais genial é a quebrada ser um dos poucos lugares que não foram afetados pelo vírus zumbi, já que ele foi transmitido pela agua, e a vila não tinha saneamento básico *(aló crítica social xD)* vocês podem testar lá e se maravilhar com os cenários bem baseados nas periferias de são Paulo, com zumbis bem amedrontadores e engraçados ao mesmo tempo, **vai lá testar na steam a demo que ele sai logo mais!**







RitMania

Essa é pra você ai que tava com saudades de um **jogo de ritmo!** Eu conheci o **Ritmania** por ele ser basicamente um compilado de vários ilustradores que gosto e conheço por esse mundo das interwebs, além dos desenhos lintos aproveite os diversos minigames com uma sonorização bem brasileira *(dos mais diversos tipos de sons que temos por aqui)*

PC | Gênero: **Ritmo** | Lançamento: **A ser anunciada** | **Garoa Studios**



Cruzcredo!



Em **Cruzcredo** você é basicamente um corpo seco mirim *(é meio que o nosso zumbi podendo soar até meio preconceituoso, pessoal estudado não me batam)* tentando ganhar seu nome e ser conhecido como uma lenda urbana digna, **então saia por ai causando, brigando com ratos de asa, jogando sinuca e ouvindo fofoca** nesse joguinho de aventura que ta uma delícia de jogar.

PC | Gênero: **Ação / Aventura** | Lançamento: **A ser anunciada** | **Ginga Studios**

ARASHI GAIDEN 外伝



Feito pela **Statera Studio**, que também fez o ótimo jogo de lutinha **Pocket Bravery**, que eu fiquei surpreso por ser passar no mesmo mundo, e que se você não jogou vá la jogar também que é uma indicação muito boa, mas não vou colocar mais de uma coisa por estúdio aqui pra não mostrar favoritismo.... **mas olha uma imagem aqui pra te incentivar a ir la ver:**



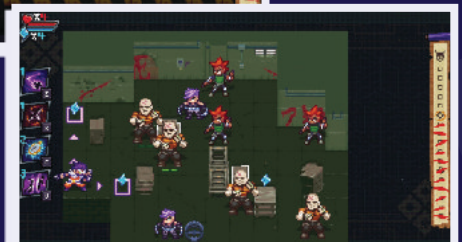
Enfim, eu fui totalmente comprado pelo aspecto visual do jogo, geralmente é assim pra ser honesto, o visual de algum modo me remeteu muito a alguns clássicos de plataforma, como os clássicos Ninja Gaiden, Captain Comando, Streets of Rage e até um pouco de Metal Slug, mas sabe o que Arashi Gaiden tem a ver com esses jogos? **NADA, porque se você leu o gênero ali em cima já sabe disso!**



E isso me impressionou, **um jogo de estratégia em turnos totalmente veloz** em que você tem que passar por vários inimigos com movimentos precisos, tenho que admitir que não acho que joguei vários jogos dos tipos por mais que eu goste de estratégia, um recente que joguei que pode se assimilar seria Arco, *mas isso é história para outra revista.....* **Enfim!** O jogo vai lançar a alguns dias que estou escrevendo isso e to com muita vontade de jogar ele!



A fluidez e o pensamento rápido que o jogo necessita para concretizar as estratégias me chamou muita atenção, além do visual como dito la em cima e das animações maravilhosas, e falando em animações maravilhosas eu vou começar um **NOVO QUADRO AQUI!** Me aproveitando que conheço o animador do jogo (diria até que é meu amigo) eu resolvi, **por que não, FAZER UMA ENTREVISTA DE ÚLTIMA HORA!**

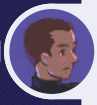


!!!ENTREVISTA DE ÚLTIMA HORA!!!

Mas então **Gaiden**, vamos fingir que a gente não se conhece e deixa eu perguntar, a quantos anos vocês estão no processo do Arashi? **E como ta sendo a sensação de terminar um jogo?**



Com **Gaiden.exe** | Diretor de Arte e Animador de **Arashi Gaiden**



Opa meu querido entrevistador que nunca vi na minha vida, então, o **Arashi Gaiden** está sendo desenvolvido à aproximadamente 1 ano e 5 meses, e passou bem rápido haha. A sensação é quase uma ***"síndrome do ninho vazio"***, você fica muito feliz que o seu "filho" está ganhando o mundo, um orgulho, mas ao mesmo tempo é aquele sentimento de fim de um ciclo, onde você precisa planejar os próximos passos e se ajustar a nova rotina, mas no geral, bem gratificante de ter feito parte disso.

E quais foram suas **referências?** Eu tenho minhas suspeitas, mas quero ver de tu mesmo qual foi a direção de arte?

O objetivo era criar um visual que ajudasse a chamar a atenção pra essa **proposta de jogo mais incomum,** e por se tratar de um spin-of do Pocket Bravery, eu peguei o estilo do PB e dei uma roupagem mais colorida e vibrante inspirado no Shovel Knight Dig (e outros jogos da Nitrome), e com algumas pitadas do meu estilo próprio. E nas animações nossa principal inspiração foi o Metal Slug pela **fluidez, exagero e atenção aos pequenos detalhes.**

E a pergunta que não quer calar, os braços do Arashi são longos pra ajudar na animação? Ou é por causa dessa proporção diferenciada que ele é um ninja incrível mesmo?

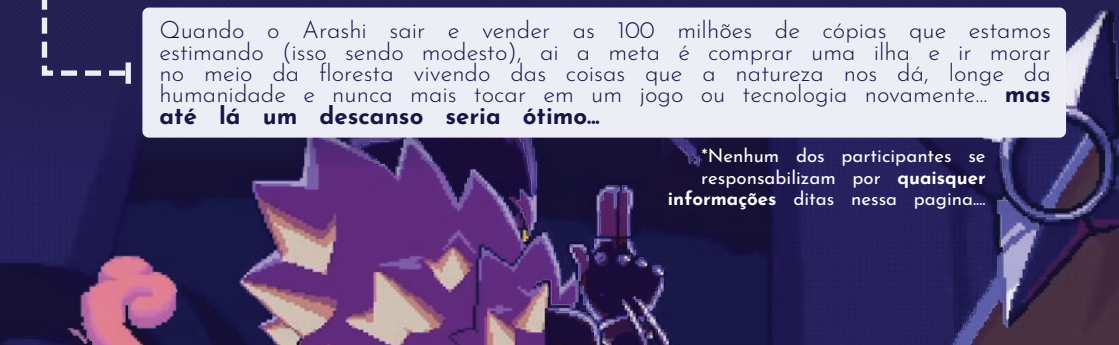
Cof Cof**...Com toda certeza...**esse foi um ponto que a equipe discutiu bastante e conseguimos chegar no design ideal pra valorizar as animações de combate...foram vários testes... ***(Te contar que eu nunca reparei nisso haha, fiz de primeira em questão de horinhas)***

Você tem alguma **dica** para os nossos novos animadores?

Pra mim, **observação** é a parte mais importante da animação, o mundo está repleto de coisinhas "animadas" e saber observar os detalhes de forma individual e a forma que cada detalhe se relaciona um com o outro já melhora muito a qualidade da sua animação, e não subestime os pequenos detalhes, observe até o piscar de um olho se for preciso. **E perca o medo de passar horas animando** ou fazer muitos frames em uma animação, é exatamente isso que vai fazer você se desenvolver.

E pra fechar, **planos para o futuro? Descansar?** (eu sei que não a gente é pobre)

Quando o Arashi sair e vender as 100 milhões de cópias que estamos estimando (isso sendo modesto), ai a meta é comprar uma ilha e ir morar no meio da floresta vivendo das coisas que a natureza nos dá, longe da humanidade e nunca mais tocar em um jogo ou tecnologia novamente... **mas até lá um descanso seria ótimo...**



*Nenhum dos participantes se responsabilizam por **quaisquer informações** ditas nessa pagina....

Quem não gosta de ir pra um boteco no domingo a tarde jogar um truco e tomar uma cerveja? *(crianças não bebam faz mal pra saúde)* agora imagine, que você está preste a vencer o jogo, e por algum motivo o seu juca joga uma carta que pode transformar ela na mais forte da rodada! **Capote** promete trazer esse toque de estratégia e sorte em um jogo pra jogar com os amigos e simular um excelente final de semana...só cuidado pra não beber demais e capotar!

PC | Gênero: **Card Game** | Lançamento: **Em breve** | **Luski Game Studio**





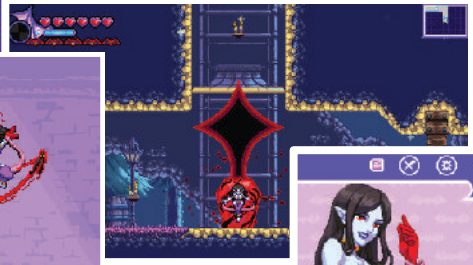


Eu adoro **low poly**, adoro jogos de PS1 low poly, então imaginem o quanto eu fiquei feliz quando passei por esse jogo que parecia ter saído direto dos anos 2000 só que mil vezes melhor! As criadoras do Studio Pixel Punk prometem trazer um jogo cheio de ação em um universo 3D com um estilo visual de encher os olhos, aliás, **UNSIGHTED** é um jogo incrível das mesmas criadoras, porque não ir la jogar ele enquanto espera por **ABYSS X ZERO?**

PC | Gênero: **Plataforma 3D** | Lançamento: **Em breve** | **Studio Pixel Punk**



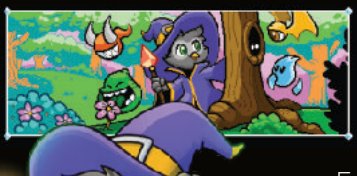






Esse é um daqueles jogos que eu estou acompanhando ele sendo criado a um tempinho já, **Vampire's Veil** tem todo aquele charme gótico de um boa plataforma a lá Castlevania, e com uma animação e artes incríveis, **aliás, você mesmo pode ir lá na Steam e testar a demo!**

PC | Gênero: **Plataforma 2D** | Lançamento: **Em breve** | **Fairy Cave Studio**







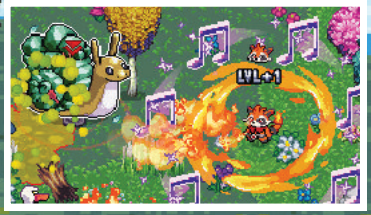


Esse foi um daqueles jogos que descobri enquanto montava essa revistinha por indicação de outros que estão por aqui! *(dev indies são uns anjos)* **Ravva II** é um plataforma com algumas mecânicas de invocações que eu achei muito legal, além de claro todo o **visual retro** que me chamou muito a atenção, que tal vocês mesmo verem? Ele já ta lançado a um tempinho!

PC | Gênero: **Plataforma 2D** | Lançamento: **Lançado!** | **Galope Studios**

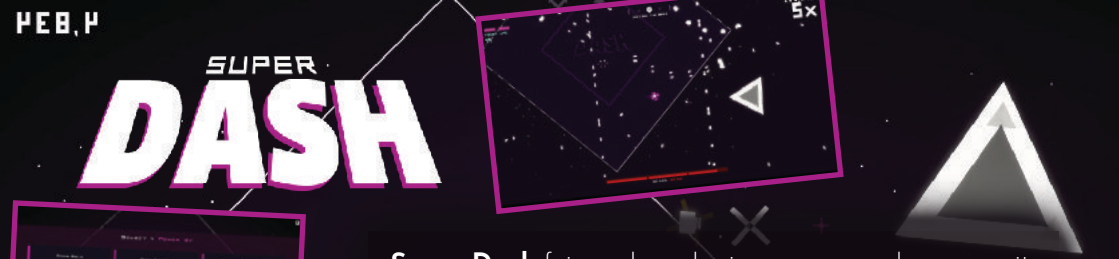






Tenho que admitir que na hora que eu vi a capa de **Shard Squad** imaginei que seria algum rpg meio pokemon, felizmente eu não poderia estar mais errado! Nesse joguinho **meio roguelike das ideias** você joga com um bichinho elemental enfrentando diversas hordas de inimigos, então se você gosta da tela tão lotada quanto o candy crush da sua avó, esse jogo é pra você!

PC | Gênero: **Ação 2D** | Lançamento: **Em breve** | **The Root Studios**



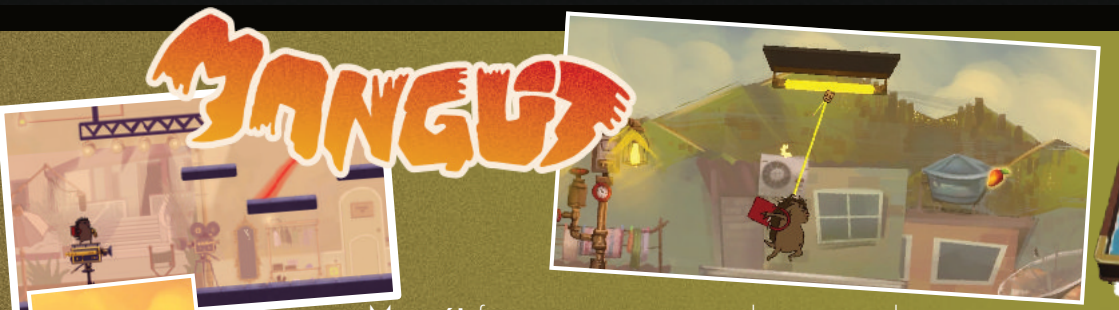
Super Dash foi um daqueles jogos que me chamou muito a atenção por ser **muuuito diferente dos outros,** e que jogo doido e legal de jogar, nele você joga com uma forma abstrata que tem que se defender de outras formas abstratas tentando formar seu próprio ritmo de jogo, eu realmente não sei como explicar bem esse jogo mas ele é muito legal, vá lá, e **jogue com som!**

PC | Gênero: **Ação 2D** | Lançamento: **Lançado!** | **Gustavo Passos**



Eu to botando muita fé nos trabalhos futuro do pessoal da **Wet Tail,** gosto de coisas com boas direções de arte e esse joguinho tem tanto potencial, e uma animação que fiquei bem surpreso, pra mim a fluidez de uma animação em um jogo de ação dita muito do ritmo que o jogador vai ter durante o jogo, **dá uma baixada la na demo deles no itch.io!**

PC | Gênero: **Plataforma/Ação** | Lançamento: **Em breve** | **Wet Tail**



Mangút fez eu pensar que se o homem aranha vivesse no brasil ele seria entregador de aplicativo ao invés de trabalhar no jornal. Mas ao contrário de uma aranha encarne um **ouriço com braço mecânico** e tenha uma experiencia de como é tentar passar pelas plataformas da vida real que as calçadas da américa latina trazem pra gente!

PC | Gênero: **Plataforma 2D** | Lançamento: **Em breve** | **Pink Mango**



Aqui temos um jogo de **puzzle tão delicinha de jogar** que nem parece que esse jogo completo foi feito apressadamente para uma gamejam (*....eu não tenho preconceito com gamejams ok...*) se torne você um **Bitno** e faça o que eles fazem de melhor, resolver puzzles de pedras e contar historinhas com elas!

PC | Gênero: **Puzzle** | Lançamento: **Em breve** | **Estudio Calembur**



Alá eu sendo pego de novo pelo **estilo gráfico** de um jogo! Mas além desse estilo doido de desenho parecendo que acabou de sair da torre de um mago temos também uma narrativa muito legal que te guia através dos puzzles com vários toques místicos em uma **jornada de autoconhecimento.**

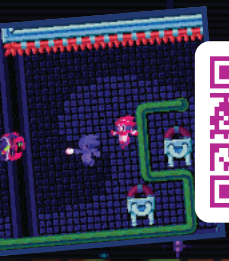
PC | Gênero: **Point Click** | Lançamento: **Em breve** | **MIRIS Arcana**



Avante **Atlantis** foi um dos joguinhos que me chamou atenção a distância e me trouxe para perto quando eu fui **DESAFIADO PARA UMA BATALHA ALEATORIA!** Rapaz, que saudade que eu tava de jogar um jogo de estratégia contra uma pessoa na mesma tela! Vai la você também desafiar seus amiguinhos nesse joguinho de estratégia.

PC | Gênero: **Estratégia** | Lançamento: **2026** | **Poncho Studios**





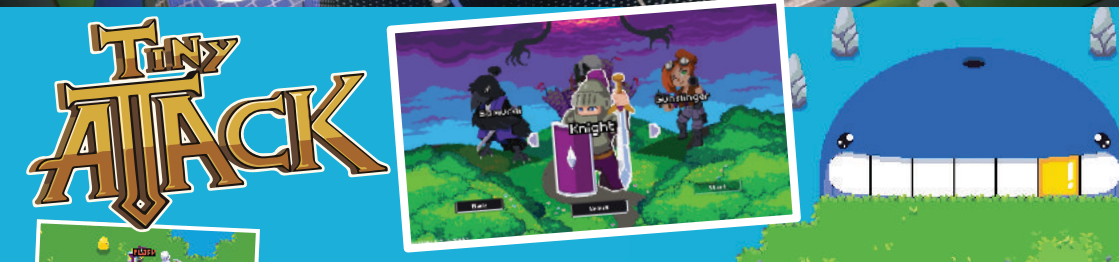
Como um dos malucos que acha que Megaman 8 foi o ápice da serie eu fiquei muito feliz de ver **Robo Gal** no evento, e logico, botar pressão nos colegas que estavam tentar passar de tela sem morrer! É sempre bom ver algo que traz um certo ar novo pra esses tipos de plataformas, **vai la dar uma olhada e seja uma heroína também!**

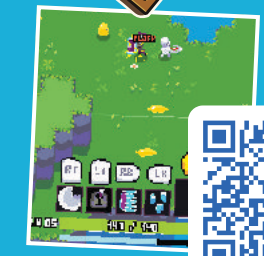
PC | Gênero: **Plataforma 2D** | Lançamento: **Em breve** | **TwinkleSoft**



Ver um jogo de **pebolim** foi uma das últimas coisas que eu estava esperando, e meu deus, como esse jogo é divertido, foi muito bom ver minha colega e minha irmã *(sem habilidade nenhuma)* tendo um incrível embate nesse jogo que pega um clássico dos botecos brasileiros e adicionas algumas jogabilidades a mais **muito interessantes como PULAR!**

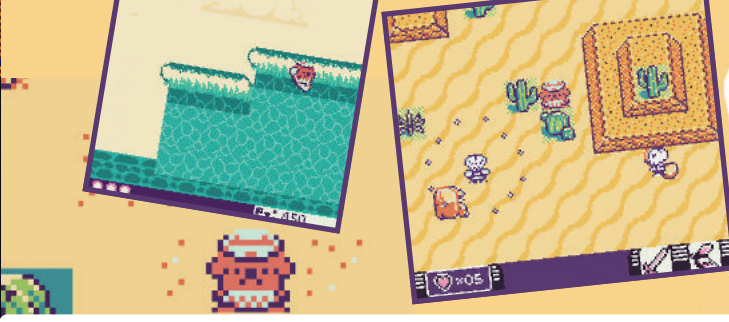
PC | Gênero: **Simulação** | Lançamento: **Em breve** | **Nano Knight Studio**





TinyAttack foi um jogo que eu fiquei meio confuso no começo, mas fui pegando o jeito dele e entendendo ele melhor com o tempo, ele trabalha com mapas e inimigos gerado na hora pra você ir **enfrentando e coletando recursos** pra ai sim enfrentar o chefe da fase, que eu achei tanto carismático quanto legal de batalhar.

PC | Gênero: **Roguelike** | Lançamento: **Em breve** | **TinyBird Games**



Quem já viu a revistinha antes conhece esse jogo, já que ele teve uma página só pra ele já! **Foi muito legal ver ao vivo a fitinha do Tony** e conhecer seu criador pessoalmente, vale lembrar que tu pode ir la jogar a demo na steam! ***(ah eu fiquei muito feliz com o adesivo que ganhei)***

PC | Gênero: **Aventura 2D** | Lançamento: **Jul 2025** | **Frolic Studio**



Voce já ajudou um pombo hoje a entregar uma carta de amor no meio de uma guerra? Pois eu ajudei no dia do evento. The Last Love Letter é um plataforma bem divertido de jogar com um visual e narrativa bem sutil embrenhada numa estética retro, fiquem de olho para quando sair a demo pra vocês testarem!

PC | Gênero: **Plataforma 2D** | Lançamento: **Em breve** | **Tamboril Studio**



Eu sou uma pessoa simples, eu vi um **personagem com cabeça de cogumelo, eu quis jogar** o jogo. E além de ser um plataforma com um personagem legal **Looppip** tem algumas mecânicas bem maneiras como voltar no tempo e outros poderes que vão te ajudar na sua jornada trazendo uma jogabilidade bem legal e diversificada.

PC | Gênero: **Plataforma2D** | Lançamento: **Em breve** | **Petal Twirl Studio**

!!!PROJETOS COM!!! POTENCIAL

Projeto social, Videogame caseiro, Acessibilidade

Eu já tinha sido comprado na primeira linha!

Lupi

Projeto Lupi de Luiz Lino





O **Lupi** foi real uma das melhores coisas que eu vi nesse evento, se você ve por ai meus desenhos você sabe como eu adoro engenhocas, gadgets, videogames e tudo de analógico que da pra fuçar, então ver um videogame com essas intenções de ser produzido para ser acessível me pegou muito.

Talvez você não saiba *(por ter privilégios, ser alienado, ou não ser brasileiro já que eu traduzo essa revista)* **JOGOS NO BRASIL SÃO MUITO CAROS,** eu mesmo só estou nesse mundo graças a santa pirataria, e provavelmente muitos dos meus colegas de profissão, então qualquer coisa que democratize cada vez mais os jogos têm meu total apoio.



La no evento eu tive a sorte de testar o Lupi inclusive com um **joguinho desenhado pela minha colega de pixels @tulipa,** adorei a ideia de jogos mais simples e de todo o planejamento de ter uma engine para que você além de poder montar seu próprio videogame, poder montar seus próprios jogos!

Espero muito que cada vez mais esse projeto ganhe reconhecimento e vire algo muito famoso no futuro, **porque eu com certeza vou montar o meu.**





eu já consigo imaginar as diversas personalizações que as pessoas vão fazer com seus próprios videogames

SESSÃO DE CARTINHAS



Tem alguma opinião? Então fala ai qualquer coisa pra revista de maior procedência duvidosa já impressa na minha casa!



Zé

Julho de 2025, e nada ainda do SilkSong em rapaz, **absurdo isso!**

Aqui podemos ver o que o jogo de um inseto fofinho faz com as pessoas, a espera eternar de um limbo sem fim com uma leve esperança de que algo melhor pode acontecer.... (abraços pro pessoal que ta esperando o Hytale)



Wandy do sidequest.br

Onde me **inscrevo?**

Só foi **agora** que eu parei pra pensar nisso! Talvez eu devesse fazer uma newsletter pra avisar que saiu uma revista nova, algo a se pensar.



Jojão do Tarô

Oi mãe! Olha to na revista!! **da um tchauzinho**

Eu duvido que a mãe dele vai ler a revista.....mas se ler, ta ai a mensagem! Aproveita e joga uns jogos BR dona Tarô!



Calembur

-> TecTec m a é inha ratsivefavoritalen,ata consev ogir os jb sogor atuaf e siicar pned rotro dotsim sérios oj sodgos in...eid

Usar a tabela..... deve ser fácil quando você é inteligente....







Shinji Arashi

Código de ética é para os fracos, pra ser **barra** pesada só é preciso ser o mais **rápido!**

MANDE UMA CARTA

Quer enviar uma mensagem? Uma carta? Um salve pra alguém?



Só comentar em algum post que eu postar isso ou me mandar uma mensagem!
(e uma hora eu vou começar a realmente aceitar cartas de verde, fique de olho!)





Eu deveria colocar alguma informação relevante aqui...

The World of Anne Grey

Um jogo criado em 1 semana para a CTRL Alt Jam de Carnaval! Onde você deve ajudar a carismática Anne Grey a capturar criaturas exóticas que adoram dançar, fazendo um som groovado com seu baixo.

Arte por **@anninhas.f**

A0LMK-0WKIQ-KY48I

impresso no brasil
2023

SAUDADE ©COMICS